

■ 一山くずしゲームの必勝法

「三山くずし」というゲームがあります。

石を何個かずつ 3 つの山にまとめておいて、2 人で交互にどれか一つの山から、ある個数制限内で好きな個数の石を取って行って、最後の石を取った方が勝ち（または負け）というゲームです。

このゲームには「必勝法」が存在します。

調べれば調べるほど代数の不思議な関係が浮かび上がってきて、とても興味深く、とても深い世界があることを発見するでしょう。

興味がある人は調べてみると面白いですよ。

※ちょっと難しいかもしれませんが

『ゲームにひそむ数理 - ゲームでみがこう!! 数学的センス』秋山仁・中村義介 森北出版 1968

『ゲームと競技の数学 - 遊びのサイエンス』J.D. ビースリー サイエンス社 1992

『石取りゲームの数学 - ゲームと代数の不思議な関係』佐藤文広 数学書房 2014

というような本があります。

そして、この「山くずしゲーム」は大学入試でも出題されています。

「三山くずし」ではなく単純にするために「一山くずし」に、そして石がカードになっていますが 1983 年に芝浦工大で出題されました。

小学生の知識で解くことができます。ぜひ考えてみてください。

1983 年 芝浦工大

n 枚のカードを並べておいて、2 人でゲームをする。

「交互に 1 枚以上 5 枚以下のカードを取り続け、最後にカードを取る方を負けとする」

- (1) $n = 7$ のとき、後手は必ず勝てることを示せ。
- (2) $n = 52$ のとき、先手が勝つためには 1 手目に何枚とればよいか。
- (3) (1)(2)の結果を n 枚の場合に一般化すると、どのような n に対してどのような必勝法があるか。ただし $n \geq 2$ とする。

(1) よくわからなければ実験をしてみたらすぐに理解できます。

(先手が取る枚数 , 後手が取る枚数 , 先手が取る枚数) を書き出してみます。

(1 , 5 , 1) 先手 1 枚のとき、後手が 5 枚取れば、先手は 1 枚を取らざるをえないので後手が勝ちます。

先手は最初 1 枚から 5 枚とることができるので、そのすべてを書き出してみると

(2 , 4 , 1) (3 , 3 , 1) (4 , 2 , 1) (5 , 1 , 1) となって後手が必ず勝ちます。

先手が x 枚 ($1 \leq x \leq 5$) 取るとすると、後手は $6-x$ 枚取れば、場に必ず 1 枚だけ残すことができるので後手は必ず勝つことができます。

(2) (1) で考えたことがヒントになります。

先手がカードを取った後、場に 1 枚だけカードが残るようにすればいいですね。

先手が 1 手目に a 枚 ($1 \leq a \leq 5$) 取ったとします。

次に後手が x 枚取れば、先手が $6-x$ 枚取るようにするのです。

つまり、

$a \rightarrow (x, 6-x) \rightarrow (x, 6-x) \rightarrow \dots$ (繰り返す) $\dots \rightarrow (x, 6-x) \rightarrow 1$

となれば、

先手 \rightarrow (後手, 先手) \rightarrow (後手, 先手) $\rightarrow \dots$ (繰り返す) $\dots \rightarrow$ (後手, 先手) \rightarrow 後手
となりますから、後手の負け、先手が勝ちます。

ということは、 $a + \underline{6 + 6 + \dots + 6} + 1 = 52$ という関係が成り立てば良いということになります。

6 が m 個あるとすると、 $a + 6m + 1 = 52$ つまり $51 = 6m + a$ となって

51 を 6 で割ったときの余りが a ということだから、 $a = 3$ となります。

先手が 1 手目に 3 枚取れば、先手が必ず勝ちます (答)

このとき $m = 8$ です。

先手が最初に 3 枚取って (後手, 先手) = $(x, 6-x)$ を 8 回繰り返せば先手が必ず勝つということですね。

(3) (1) で得られた情報は、 $n = 7$ のときは後手に必勝法があるということ。

それは先手が取った枚数に加えて 6 になるように後手が取れば良いということです。

(2) で得られた情報は 2 つです。 $n = 52$ のときは先手に必勝法があるということ。

その必勝法は、先手がまず何枚か取って、(後手の取る枚数 + 先手の取る枚数) = 6 を繰り返すということです。

そうすると次に考えるべきことは、先手は最初に何枚取ればよいかということです。
ひらめかなければ具体的に調べてみましょう。実験です！

*以下で使う記号の説明です。

「51 を 6 で割った余りが 3」ということを「 $51 \equiv 3 \pmod{6}$ 」と書きます。

(2)で考えたことを 整理すると、

- $n = 52$ のとき、52 枚のうち最後に 1 枚を残すから、残りの 51 枚について考える。
 $51 \equiv 3 \pmod{6}$ だから、余りの 3 枚を最初にとって、その後（後手+先手）の枚数が 6 枚になるような取り方を繰り返していけば、**先手に必勝法**があるということでした。

そこで $n=52$ の周辺を調べてみましょう。

- $n = 49$ のとき、1 枚を残した 48 枚について考える。 $48 \equiv 0 \pmod{6}$ です。
6 で割った余りが 0 だから先手の最初に取りべき枚数は 0 枚？ということになります。
これはどういうことかということ、先手には必勝法がないということなのです。
後手の立場に立つと、（先手の取る枚数+後手の取る枚数）= 6 となるように 8 回繰り返せば場には 1 枚カードが残り、それを先手が取ることになるので、**後手に必勝法**が存在することになります。
- $n = 50$ のとき、1 枚を残すと 49 枚で、 $49 \equiv 1 \pmod{6}$ となります。
先手は最初に 1 枚取り、続いて（後手の取る枚数+先手の取る枚数）= 6 となるように 8 回繰り返せば場には 1 枚カードが残り、それを後手が取ることになるので、**先手に必勝法**が存在することになります。
- $n = 51, 53, 54$ のときも同様にして、
それぞれ、 $50 \equiv 2 \pmod{6}$, $52 \equiv 4 \pmod{6}$, $53 \equiv 5 \pmod{6}$ となります。
そうすると、先手はそれぞれ最初に 2 枚、4 枚、5 枚を取り、
（後手の取る枚数+先手の取る枚数）= 6 となるように 8 回繰り返せば、場に 1 枚残すことができ、それを後手が取ることになるので**先手に必勝法**が存在することになります。

$n=49$ から $n=54$ まで、それぞれ 1 枚を残した 48 枚から 53 枚まで（6 で割った余りが 0 から 5 まで）一周調べた結果、6 で割って余りが 0 のときだけ後手に必勝法が存在し、それ以外は先手に必勝法が存在するということがわかりました。

以上をまとめると、

$n = 6k + 1$ (k は自然数) のとき、つまり $n - 1$ が 6 の倍数のとき、後手に必勝法があり、
後手は、先手が最初に何枚取っても、(先手の取る枚数 + 後手の取る枚数) = 6 となるよう
に取り続けければよい。

$n = 6k + r$ (k は 0 以上の整数, r は $2 \leq r \leq 6$ の整数) のとき、

つまり $n - 1$ が 6 の倍数ではないとき、先手に必勝法があり、
先手は最初に $r - 1$ 枚取り、その後 (後手の取る枚数 + 先手の取る枚数) = 6 となるよう
に取り続けければよい。